

## Pilnās pārlasses risinājums $O(N^4 * M)$

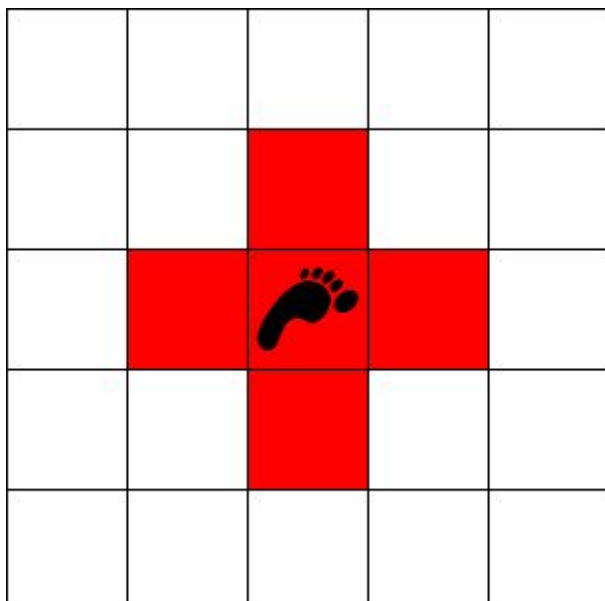
Var apskatīt katrā no sekundēm visas iespējamās kombinācijas, kur ir iespējams novietot 2 kājas. Ja kādā no kombinācijām kāja nodzēs visas gaismas - pieglabā 1, citādi 0. Beigās izvada punktu summu un punktus katrā sekundē.

```
read n, m
int score = 0, scores[m]

for (int i = 0; i < m; ++i)
  read k, lights
  for (int y1 = 0; y1 < n; ++y1)
    for (int x1 = 0; x1 < n; ++x1)
      for (int y2 = 0; y2 < n; ++y2)
        for (int x2 = 0; x2 < n; ++x2)
          if (countLightsSteppedOn(x1, y1, x2, y2) == k)
            scores[i] = 1
            score += 1

write score, scores
```

## Optimālais risinājums $O(K^2 * M)$



Apskatot katrā sekundē abas kājas un cenšoties tās nolikt uz gaismām sniegs optimālo risinājumu. Triks ir ne tikai pamēģināt nolikt katru kāju, lai gaisma būtu krusta vidū, bet nolikt kāju arī, lai gaisma būtu uz katra krusta stara. Tātad, katru kājas kombināciju var nolikt 5

dažādos veidos. Ja kaut viens no tiem nosedz visas gaismas, tad sekundē punktu skaits ir 1, citādi 0.